



PLAN DE DIAGNOSTIC IMPRIMABLE

Jeu en nuage : le plan express pour une session plus réactive

Isolez la vraie cause du retard avant de changer d'équipement. Suivez les tests dans l'ordre, notez ce qui change et conservez le réglage qui rend la session la plus régulière.

Au sommaire

- 1 Les repères à garder en tête
- 2 1. Préparer un test fiable
- 3 2. Isoler la source du problème
- 4 Associer le symptôme à la bonne piste
- 5 3. Corriger dans le bon ordre
- 6 Validation finale avant de jouer

Les repères à garder en tête

Le débit seul ne suffit pas : le ping, ses variations et les pertes de paquets influencent directement la réactivité.

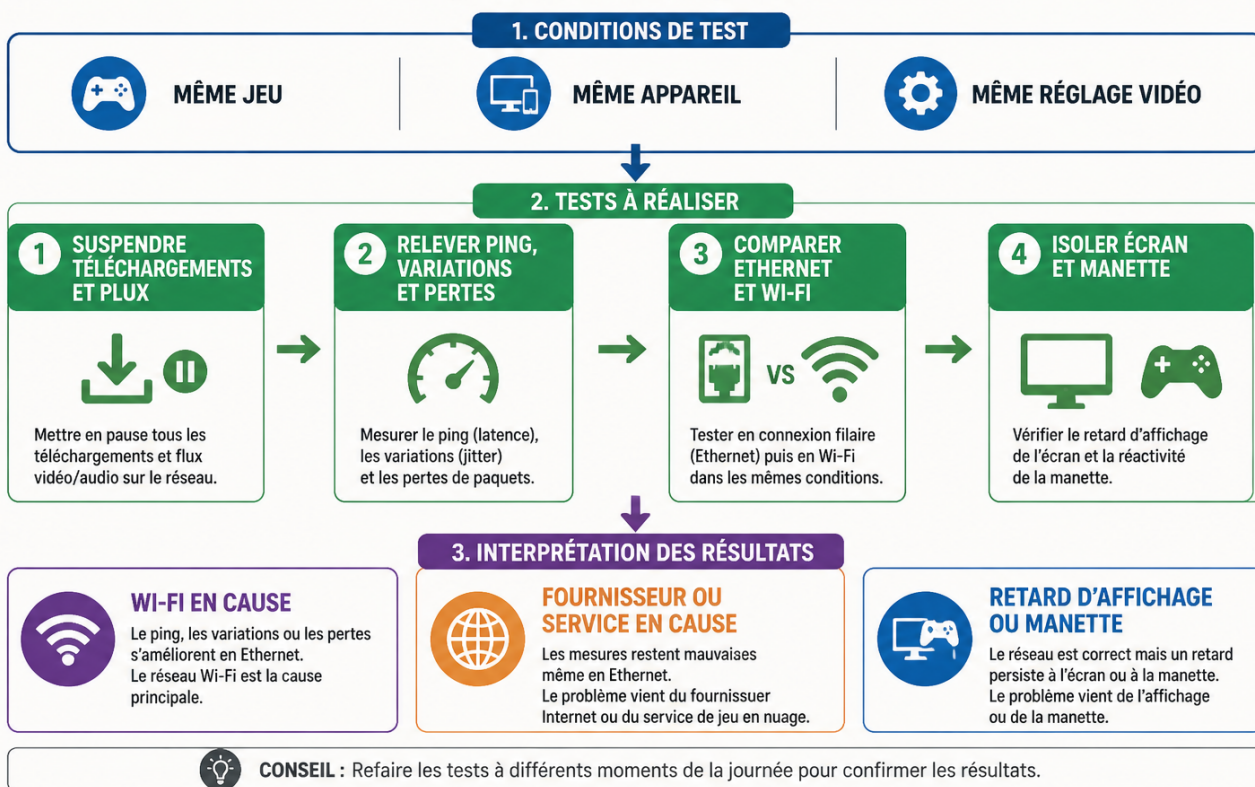
Une image nette peut tout de même être en retard : le délai peut venir du réseau, du serveur, de l'écran ou de la manette.

L'Ethernet est le test prioritaire pour distinguer un problème de Wi-Fi d'un problème plus large.

Ne modifiez qu'un paramètre à la fois afin de savoir ce qui améliore réellement la session.

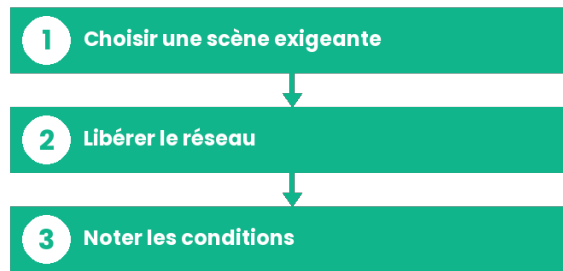
DIAGNOSTIC DE LA LATENCE DU JEU EN NUAGE

Méthode pas à pas pour identifier l'origine des ralentissements



INFOGRAPHIE Diagnostic de la latence du jeu en nuage entre Ethernet, Wi-Fi, écran et serveur

1. Préparer un test fiable



1 Choisir une scène exigeante

Testez toujours le même jeu et, si possible, une scène avec beaucoup de mouvements, comme un combat ou une course.

2 Libérer le réseau

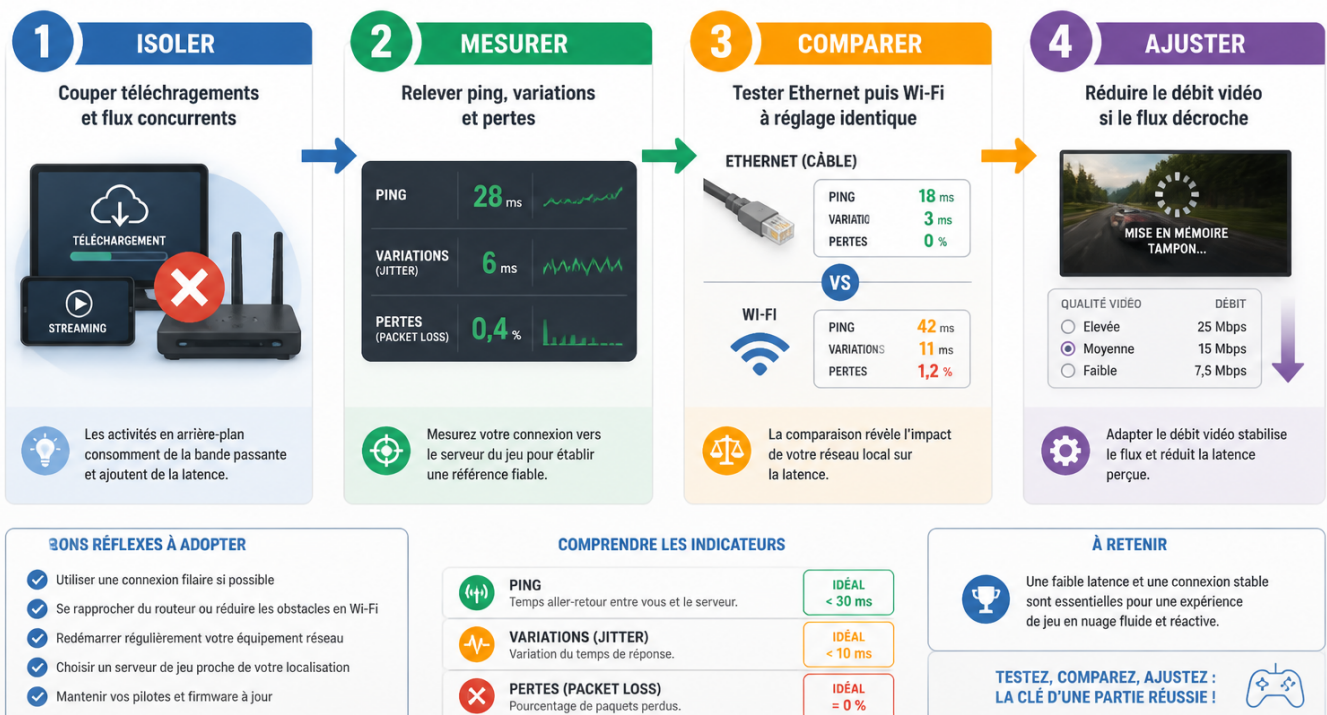
Fermez les téléchargements, synchronisations de fichiers, mises à jour et flux vidéo sur l'appareil de jeu. Suspendez temporairement les usages lourds du foyer.

3 Noter les conditions

Relevez l'heure, le type de connexion, le réglage vidéo choisi et les autres usages actifs. Ces notes rendront vos comparaisons utiles.

LE DIAGNOSTIC DE LA LATENCE DU JEU EN NUAGE

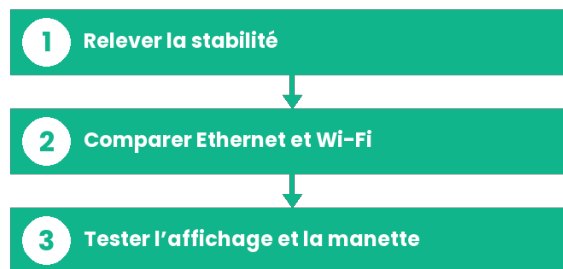
Une méthode simple en 4 étapes pour identifier la cause d'une latence élevée et améliorer votre expérience.



Les valeurs idéales peuvent varier selon le service de jeu en nuage utilisé et votre localisation géographique.

SCHÉMA DE DIAGNOSTIC Un parcours visuel pour séparer le retard de la manette, du réseau, de l'écran et du serveur distant.

2. Isoler la source du problème



1 Relever la stabilité

Utilisez le test de connexion du service lorsqu'il est disponible. Observez le ping, ses variations et les éventuelles pertes de paquets, puis recommencez à un autre moment de la journée.

2 Comparer Ethernet et Wi-Fi

Gardez le même jeu, le même appareil et le même réglage vidéo. Branchez temporairement l'appareil en Ethernet et comparez la régularité de la session.

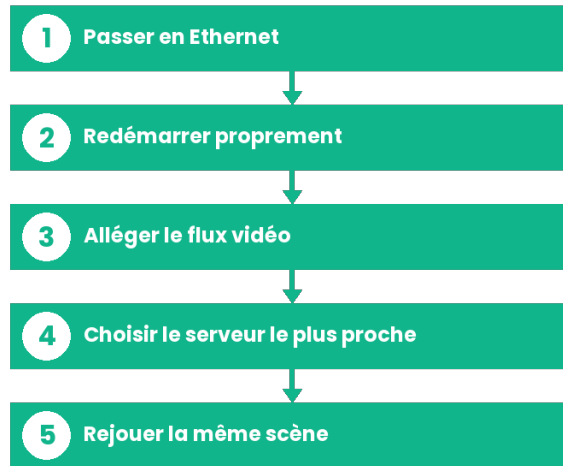
3 Tester l'affichage et la manette

Activez le mode Jeu de l'écran s'il existe et désactivez provisoirement les traitements d'image. Testez aussi la manette en filaire si sa liaison sans fil paraît instable.

Associer le symptôme à la bonne piste

Symptôme observé	Piste prioritaire	Test à faire
Manette en retard, image stable	Ping, écran ou liaison de la manette	Comparer Ethernet et Wi-Fi, activer le mode Jeu, essayer la manette en filaire
Image floue ou en blocs par vagues	Wi-Fi encombré, saturation du réseau ou pertes de paquets	Suspendre les usages concurrents puis réduire un réglage vidéo
Micro-freezes répétés	Gigue, appareils actifs ou tâches en arrière-plan	Relever les variations de ping et vérifier les mises à jour
Problème surtout à certaines heures	Congestion locale ou service distant saturé	Comparer les résultats sur plusieurs créneaux

3. Corriger dans le bon ordre



1 **Passer en Ethernet**

Reliez directement l'appareil à la box ou à un point d'accès filaire pour vérifier si le Wi-Fi est responsable des variations.

2 **Redémarrer proprement**

Redémarrez la box et l'appareil lorsque les lenteurs apparaissent après plusieurs jours d'utilisation, puis vérifiez qu'aucun transfert massif ne reprend.

3 **Alléger le flux vidéo**

Réduisez d'abord la définition ou le débit vidéo proposé par le service. Si les artefacts disparaissent, la stabilité du flux était la limite.

4 **Choisir le serveur le plus proche**

Lorsque le service le permet, privilégiez une région proche pour limiter une partie du trajet réseau.

5 **Rejouer la même scène**

Après chaque changement, répétez exactement le même test. Gardez le réglage le plus régulier plutôt que la qualité maximale instable.

Validation finale avant de jouer

- ☐ Les téléchargements, mises à jour et flux vidéo concurrents sont arrêtés.
- ☐ Le test Ethernet a été comparé au Wi-Fi dans les mêmes conditions.
- ☐ Le ping, ses variations et les pertes éventuelles ont été observés à plusieurs moments.
- ☐ Le mode Jeu de l'écran est activé ou les traitements d'image ont été testés désactivés.
- ☐ Un seul réglage vidéo a été abaissé si l'image devenait instable.
- ☐ La région ou le serveur le plus proche est sélectionné lorsque cette option existe.
- ☐ La configuration retenue a été validée sur une scène de jeu exigeante.

! À éviter

N'utilisez pas un VPN comme correction automatique : il peut modifier le trajet réseau, mais aussi ajouter du retard. Évitez également de remplacer du matériel avant d'avoir comparé les résultats en Ethernet, en Wi-Fi et avec les réglages d'écran.

Les options et réglages disponibles varient selon le service de jeu en nuage, l'appareil et la région.