

A man is seen from the side, sitting at a desk and playing a video game on a laptop. The laptop screen shows a third-person view of a character in a dark, atmospheric game environment. In the background, there is a large window looking out onto a city with brick buildings. A potted plant is visible next to the window. The man's hands are on the laptop keyboard.

CHECKLIST IMPRIMABLE

Connexion jeu vidéo en nuage : le contrôle avant de lancer une partie

Vérifiez les points qui comptent vraiment avant une session : débit disponible, réactivité et régularité du réseau. Cette fiche vous aide à repérer rapidement le maillon faible de votre installation.

Au sommaire

1. Vérifier le débit réellement disponible
2. Repères de débit pour le jeu en nuage
3. Réduire les sources de latence et d'instabilité
4. Lire les symptômes pendant la partie
5. Faire un test utile avant de jouer

1. Vérifier le débit réellement disponible

Tester la connexion depuis l'appareil et l'endroit où je joue

Un test fait près de la box ne reflète pas toujours les conditions sur le canapé ou dans une autre pièce.

Prévoir au moins 20 Mbit/s descendants disponibles pour démarrer

C'est le repère indiqué pour Xbox Cloud Gaming.

Prévoir davantage de marge si d'autres appareils utilisent Internet

Streaming vidéo, téléchargements et appels vidéo peuvent réduire le débit disponible.

Adapter le débit à l'écran et à la définition visée

Environ 15 à 20 Mbit/s pour un essai, 20 à 25 Mbit/s ou plus pour jouer régulièrement en 1080p, et environ 45 Mbit/s ou plus pour une définition élevée selon le service.

DÉBITS RECOMMANDÉS POUR LE JEU VIDÉO EN NUAGE



 DÉBIT	 USAGE
 15-20 Mbit/s	 essai sur petit écran
 20-25 Mbit/s ou plus	 jeu régulier en 1080p
 45 Mbit/s ou plus	 définition élevée et grand écran

INFOGRAPHIE Infographie des débits Internet recommandés pour le jeu vidéo en nuage selon l'usage

Repères de débit pour le jeu en nuage

Usage	Débit descendant à prévoir	À surveiller
Essai sur petit écran	Environ 15 à 20 Mbit/s disponibles	La qualité peut baisser vite si le débit varie.
Jeu régulier en 1080p	Environ 20 à 25 Mbit/s ou plus	Garder une marge face aux usages du foyer et au Wi-Fi encombré.
Définition élevée et grand écran	Environ 45 Mbit/s ou plus selon le service	Consulter les exigences de la plateforme choisie.

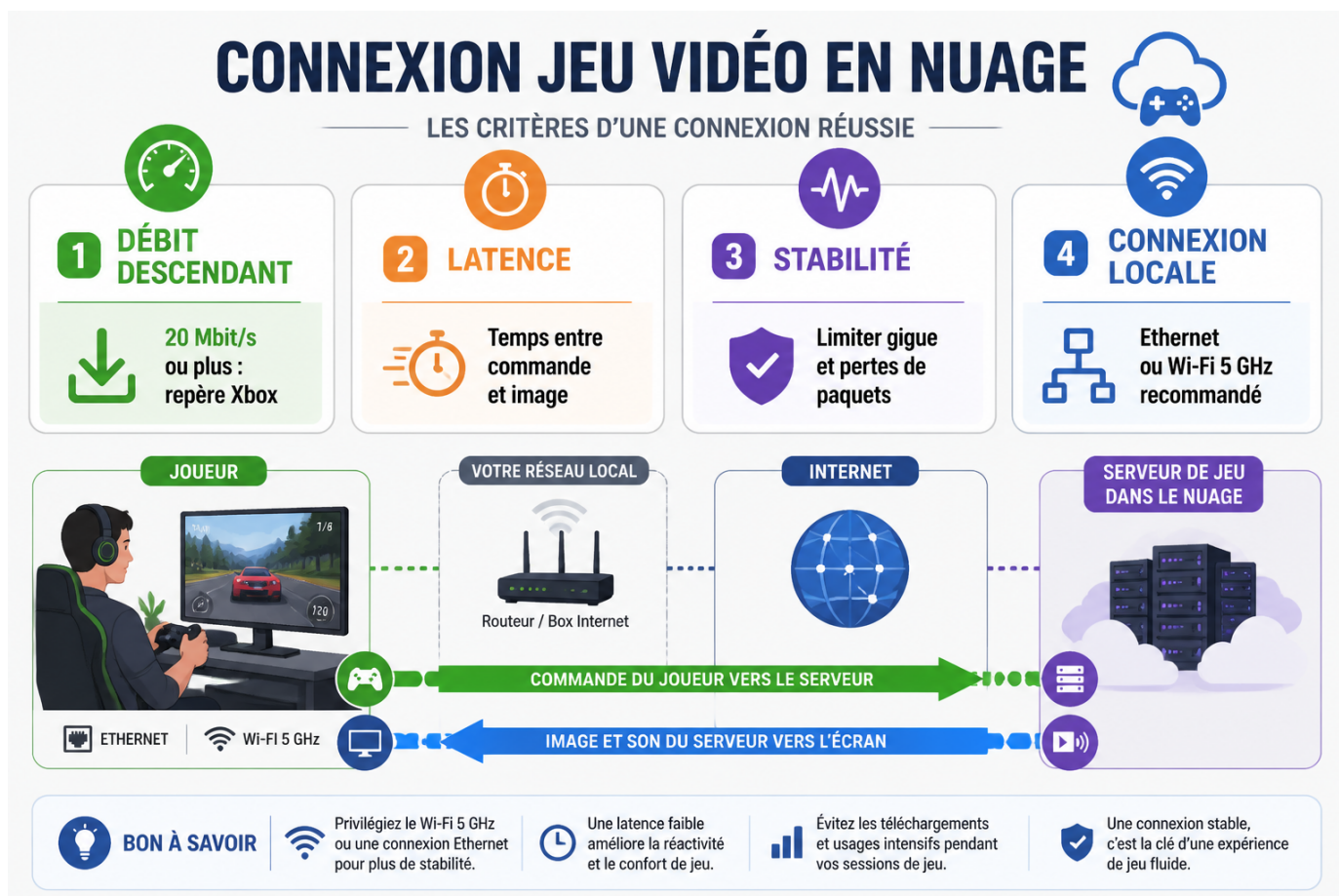


SCHÉMA Les trois critères à contrôler : débit, latence et stabilité.

2. Réduire les sources de latence et d'instabilité

- Privilégier un câble Ethernet lorsque c'est possible**
C'est la liaison la plus prévisible dans le logement.
- Utiliser le Wi-Fi 5 GHz si je joue sans fil**
Cette solution reste sensible à la distance, aux murs et aux appareils connectés.
- Éviter de lancer un téléchargement ou un envoi de fichiers pendant la partie**
Même le débit montant peut être perturbé par des usages concurrents.
- Limitier les flux vidéo et appels vidéo simultanés sur le réseau domestique**
Ils peuvent saturer la connexion ou provoquer des variations de qualité.

3. Lire les symptômes pendant la partie

Image dégradée ou qui change souvent de définition : vérifier le débit disponible, les pertes de paquets et la stabilité de la liaison.

Micro-coupures et expérience irrégulière : rechercher les variations de délai, un Wi-Fi saturé ou des usages concurrents.

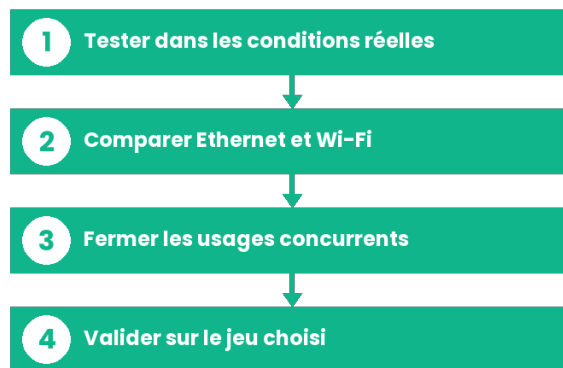
Commandes lentes malgré une image nette : la latence ou la gigue est probablement le facteur limitant.

Jeu de course, de combat ou de tir difficile à contrôler : ces genres tolèrent moins la latence qu'un jeu de stratégie au tour par tour.

i Le bon réflexe : ne pas regarder que le débit

Un débit très élevé ne corrige pas à lui seul une connexion instable. Pour une bonne connexion jeu vidéo en nuage, l'image dépend du débit, tandis que la sensation de contrôle dépend surtout de la latence, de la gigue et du trajet réel jusqu'au serveur.

4. Faire un test utile avant de jouer



1 Tester dans les conditions réelles

Lancez le test depuis l'appareil utilisé pour jouer, à l'horaire habituel et depuis la pièce concernée.

2 Comparer Ethernet et Wi-Fi

Si possible, faites une session avec un câble Ethernet puis en Wi-Fi afin d'identifier l'influence du réseau sans fil.

3 Fermer les usages concurrents

Suspendez temporairement les téléchargements, le streaming et les sauvegardes en ligne, puis observez si la partie devient plus stable.

4 Valider sur le jeu choisi

Ne vous fiez pas uniquement à un résultat de test : vérifiez la réactivité des commandes, les coupures et les variations d'image en situation.

Les exigences et les performances dépendent du service, du jeu, de l'appareil et de la distance au serveur. Vérifiez les recommandations officielles de la plateforme avant de choisir une formule ou un écran.