



CHECKLIST IMPRIMABLE

Ma trousse de jeux pour voyager : choisir le bon jeu au bon moment

Préparez des jeux réellement adaptés à votre trajet, à votre groupe et à l'espace disponible. Cette fiche vous aide à composer une sélection compacte, facile à sortir et tout aussi facile à ranger.

Au sommaire

- 1 Avant de glisser un jeu dans le sac
- 2 Quel format selon votre situation ?
- 3 5 jeux à associer au bon usage
- 4 Les derniers contrôles avant le départ

Avant de glisser un jeu dans le sac

Identifier le moment de jeu visé

Trajet, attente, vol, pause à l'hôtel, soirée ou plage.

Compter les joueurs réellement disponibles

Prévoir au moins une option solo et une option à partager si les usages varient.

Évaluer l'énergie du groupe

Privilégier des règles immédiates pour les enfants fatigués ou les temps courts.

Tester le jeu sur une petite surface à la maison

Vérifier la place nécessaire une fois les cartes, dés ou pions installés.

Vérifier le rangement

Un jeu pratique doit pouvoir être remballé vite, sans pièces dispersées.

5 jeux pour voyager

PETITS FORMATS, GRANDS MOMENTS !

Faciles à glisser dans un sac, rapides à sortir, parfaits pour animer vos trajets et pauses en vacances.



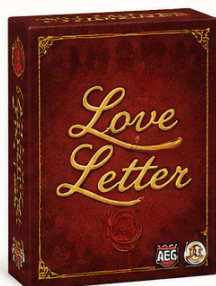
1 Bazar Bizarre Mini



PRIX
7,50 €

USAGE
groupe

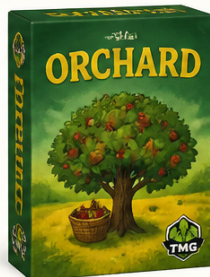
2 Love Letter



PRIX
environ 11 €

USAGE
déduction

3 Orchard



PRIX
13,90 €

USAGE
solo

4 Punto



PRIX
7,90 €

USAGE
cartes

5 Mr Jack Pocket



PRIX
14,95 €

USAGE
à deux

i Note : Prix relevés dans des catalogues français en 2025.

INFOGRAPHIE Infographie de sélection de jeux pour voyager avec prix et usages

Quel format selon votre situation ?

Situation	Format à privilégier	Point de vigilance
Voiture à l'arrêt	Jeu oral, cartes ou carnet de jeux	Éviter les éléments faciles à perdre ou à faire rouler.
Train	Jeu silencieux sur une tablette stable	Prévoir une surface suffisante pour poser les cartes.
Avion	Jeu solo ou jeu compact avec peu de pièces	Éviter les règles longues à expliquer et le matériel libre.
Hébergement	Jeu d'ambiance ou jeu tactique à plusieurs	Le choisir lorsque tout le groupe est disponible.
Temps mort en solo	Jeu de logique ou de dés solo	Il occupe un joueur sans solliciter le reste du groupe.

QUEL JEU CHOISIR POUR VOYAGER ?

3 FORMATS, 3 EXPÉRIENCES, 3 FAÇONS DE PARTAGER DU TEMPS ENSEMBLE

	1. JEU DE CARTES	2. JEU DE VOYAGE CLASSIQUE	3. JEU SANS MATÉRIEL
EXEMPLES	Love Letter, Punto	Skyjo Voyage, Qwirkle Voyage, Scrabble Voyage	Dévinettes, observation, mots
ATOUT	Format réduit et rangement simple	Règles souvent déjà connues	Aucun objet à transporter
LIMITE	Nécessite une surface stable	Peut demander pions ou plateau	Moins adapté à la stratégie
USAGE IDÉAL	Train, hôtel, attente assise	Hébergement, table disponible	Voiture, file d'attente, marche

SCHÉMA Repères pour comparer les formats de jeux selon l'usage et les contraintes du voyage.

5 jeux à associer au bon usage

Bazar Bizarre Mini : à privilégier pour une pause ou une soirée avec plusieurs personnes autour d'un même espace de jeu.

Orchard : une solution solo pour un vol, une attente ou un moment tranquille à l'hébergement.

Mr Jack Pocket : un choix plus tactique pour un trajet calme ou une soirée à deux.

Love Letter : adapté aux duos et petits groupes qui cherchent une partie calme de déduction.

Punto : un jeu de cartes compact, pratique lorsque l'on dispose d'une surface stable.

Les derniers contrôles avant le départ

Retirer les emballages inutiles

Réduire le volume sans séparer les éléments indispensables.

Prévoir une pochette ou une petite boîte de rangement

Pour éviter la perte de cartes, dés et pions.

Garder les règles accessibles

Relire l'essentiel avant le départ plutôt que chercher le livret pendant le trajet.

Préparer un jeu sans matériel

Utile lorsqu'il manque une table, de la place ou du temps.

Choisir un jeu discret pour les espaces partagés

Le calme et le confort des voisins font aussi partie du voyage.

✓ **Le meilleur critère : l'usage réel**

Le plus petit jeu n'est pas toujours le plus pratique. Retenez celui que votre groupe pourra ouvrir, comprendre, jouer et ranger dans les conditions réelles du trajet.

Les jeux et leurs usages sont à adapter à l'âge des joueurs, au moyen de transport et à l'espace disponible.