



CHECKLIST IMPRIMABLE

Prêt à jouer en nuage ? La checklist sans PC gamer

Transformez un ordinateur ancien, une tablette ou une TV compatible en écran de jeu. Cochez les points essentiels avant votre première session pour privilégier une expérience fluide.

Au sommaire

1. Vérifier le principe
2. Contrôler le réseau avant de lancer un jeu
3. Choisir votre équipement de jeu
4. Vérifier le service et l'accès aux jeux
5. Le bon arbitrage

BOUCLE DU JEU EN NUAGE

Le jeu s'exécute sur un serveur distant. Vous jouez depuis n'importe quel appareil.

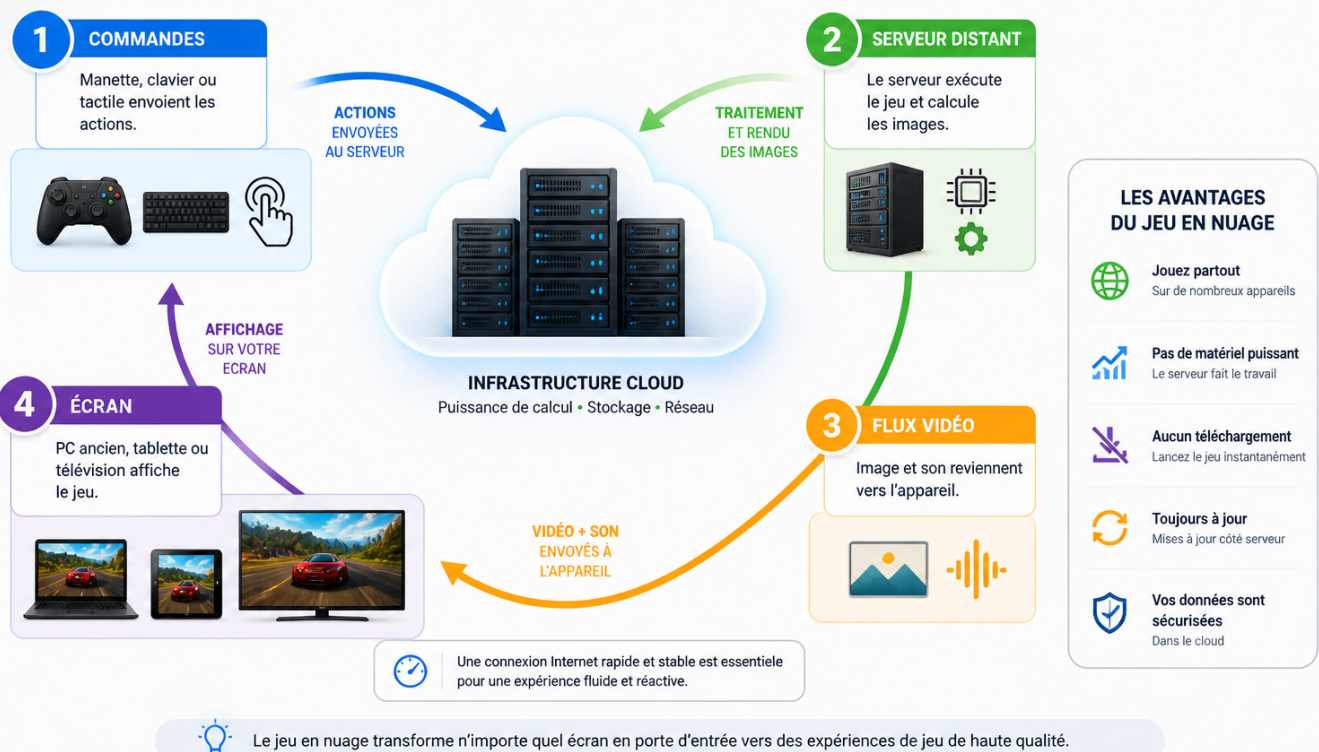


SCHÉMA Vos commandes partent vers le serveur ; l'image et le son reviennent en streaming.

LA BOUCLE DU JEU EN NUAGE

Le jeu s'exécute sur des serveurs distants. Vos actions sont envoyées par internet, traitées dans le cloud, puis renvoyées sous forme de vidéo et de son.



INFOGRAPHIE Schéma du fonctionnement du jeu en nuage et du streaming de jeux vidéo

1. Vérifier le principe

Comprendre que le jeu est exécuté sur un serveur distant

La puissance graphique est fournie par le service, pas par votre appareil.

Prévoir un appareil capable d'afficher un flux vidéo

Un PC ancien, une tablette, un smartphone ou une TV compatible peut suffire.

Utiliser un navigateur récent ou l'application du service

Mettez aussi le système de l'appareil à jour avant de jouer.

Accepter que chaque session dépende de la connexion internet

Le jeu ne s'installe pas forcément localement.

2. Contrôler le réseau avant de lancer un jeu

Viser une connexion stable de 15 à 20 Mb/s minimum

C'est le repère indiqué pour jouer en 720p ou en 1080p.

Réduire les usages simultanés sur le réseau

Mettez en pause téléchargements, synchronisations cloud et vidéos en cours.

Vous rapprocher du routeur si vous jouez en Wi-Fi

Évitez un Wi-Fi encombré ou un appareil trop éloigné de la box.

Évaluer la latence selon votre type de jeu

Un objectif sous 30 ms est utile en compétition ; sous 50 ms peut rester acceptable pour du solo ou de l'occasionnel.

3. Choisir votre équipement de jeu

Élément	À préparer	Point de contrôle
PC Windows ou Mac	Navigateur ou application compatible	Navigateur et système à jour
Smartphone ou tablette	Application ou accès web	Manette recommandée pour les jeux peu adaptés au tactile
TV connectée ou boîtier	Application disponible sur l'appareil	Compatibilité à vérifier selon le modèle
Manette, clavier ou souris	Périphérique adapté au jeu	Compatibilité avec l'appareil et le service
Routeur ou box	Connexion internet fiable	Wi-Fi peu saturé et bonne proximité

4. Vérifier le service et l'accès aux jeux



Contrôler que votre appareil est pris en charge par le service choisi

La compatibilité varie selon les applications, navigateurs et modèles de TV.



Vérifier que le jeu visé est compatible avec le service

Le catalogue disponible peut changer d'un service à l'autre.



Identifier le modèle d'accès avant tout abonnement

Certains services donnent accès à un catalogue ; d'autres utilisent des jeux déjà achetés.



Préparer les identifiants de vos plateformes de jeu si nécessaire

Ils peuvent être demandés pour accéder à certains titres.

! Si l'expérience se dégrade, cherchez d'abord du côté du réseau

Image floue, artefacts, microcoupures ou commandes moins réactives signalent généralement un débit instable, un Wi-Fi perturbé ou une connexion saturée, plutôt qu'un manque de puissance de votre ordinateur.

Le bon arbitrage

Le jeu en nuage sans ordinateur puissant convient particulièrement si vous voulez éviter une configuration graphique dédiée et les installations locales volumineuses. Avant de choisir un service, faites correspondre trois éléments : la qualité de votre réseau, les jeux auxquels vous voulez jouer et la compatibilité de votre écran et de vos contrôleurs.

Vérifiez toujours la compatibilité de votre appareil, de vos périphériques et du catalogue directement auprès du service choisi.